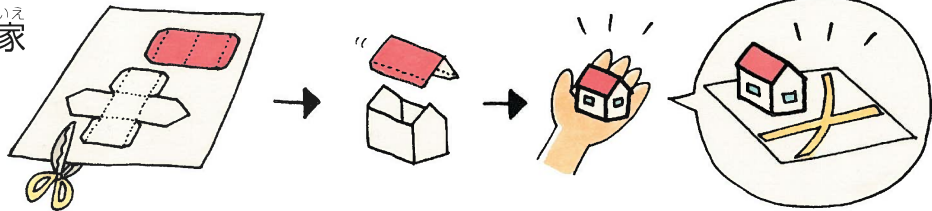


こと してん はな あ そうごうか
～異なる視点で話し合い、総合化しよう～

1 まちづくりゲームをしよう!

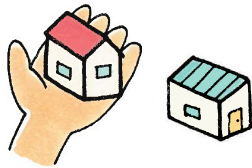
■ゲーム用パーツをつくろう!

●自分の家



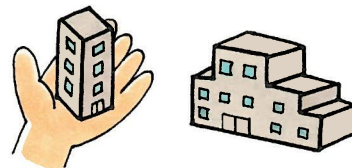
●持ち駒A

一戸建て 10軒



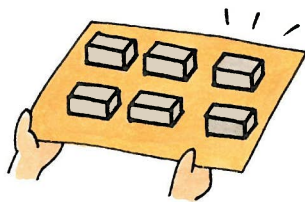
●持ち駒B

マンション 5棟 (階数は自由)



●持ち駒C

住宅団地 1カ所



こんなものも建物パーツに使えるよ!



ブロック模型



お菓子の空き箱



消しゴム



算数の教材



こんな感じになります!

■建物パーツの見本は巻末にあるよ。図面をコピーして作ってみても良いね!

■ ゲーム用「まちの出来事くじ」をつくろう！→24ページのステップ2を見てね！

- ♠ A：みんなで遊ぶ公園が必要になりました。
- ♠ J：商店街へ買い物に行くことになりました。
- ♠ Q：大きなショッピングセンターが進出しようとしています。
- ♠ K：オフィスビルを建設することになりました。
- ♣ A：新しく工場を建てることになりました。
- ♣ J：ゴミ処理場が必要になりました。
- ♣ Q：車が増え、駐車場が足りなくなりました。
- ♣ K：人が増え、駅前に駐輪場が必要になりました。
- ♥ A：バスが通る道が必要になりました。
- ♥ J：病気になってしまいました。
- ♥ Q：お年寄りのための福祉施設が必要になりました。
- ♥ K：保育園が必要になりました。
- ♦ A：引っ越しをすることになりました。
- ♦ J：大きな台風がやってきました。
- ♦ Q：火が発生しました。
- ♦ K：地震が発生しました。

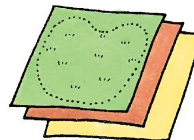
ある日、まちに
変化が訪れます。
その出来事とは…



トランプの札を
つかうと便利だよ！

■ その他 準備するもの

- ・色画用紙：建物パーツ



- ・色紙：灰色（道路用）、緑色（緑地・公園用）、茶色（土用）、など。

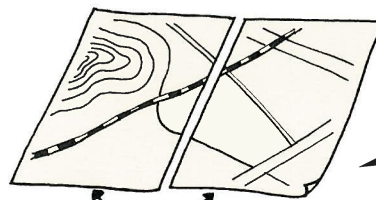
- ・拡大したゲーム用地図（22～23ページの地図を拡大して使おう。）



この本の大きさ



4倍

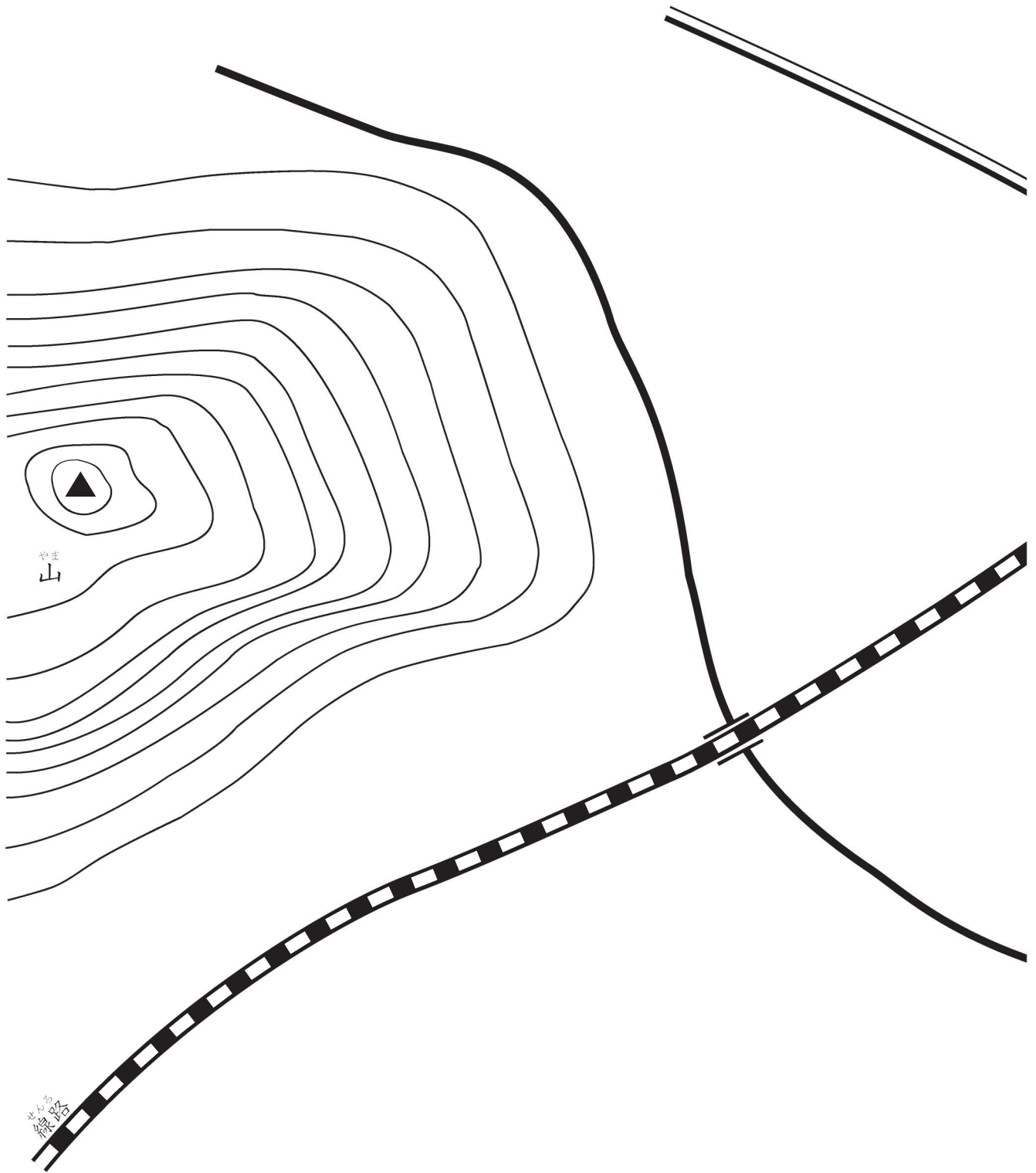


模造紙の大きさ

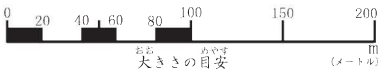
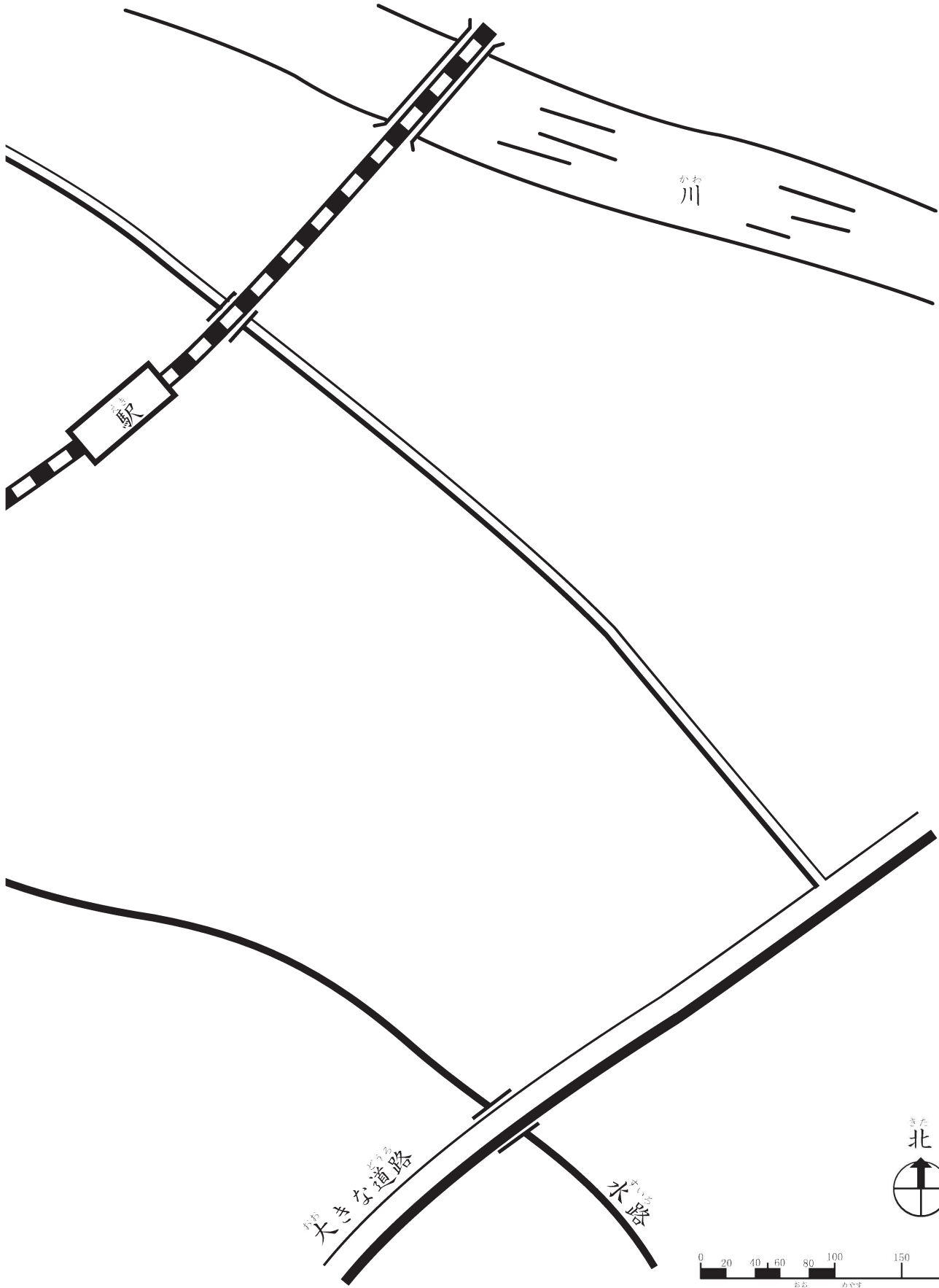
4～5人または
8～10人位で
やってみよう！

4倍（200％）に拡大すると48ページ
の見本図面と合うよ！

じょうぶにしたい場合は段ボールにはろう！

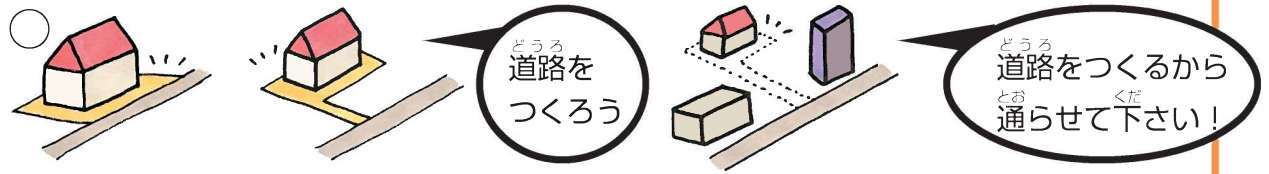


ゲーム用地図（拡大コピーしたり、はり合わせた模造紙にこの図柄を描いたりしよう！）



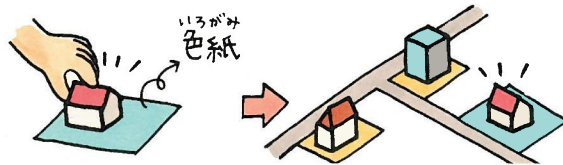
■さあ、まちづくりゲームを始めよう！

【ゲームのルール】 建物の敷地は、必ず道路につながっていること。
 (つながらない場合は、まわりの敷地の人と相談してみよう。)



ステップ1

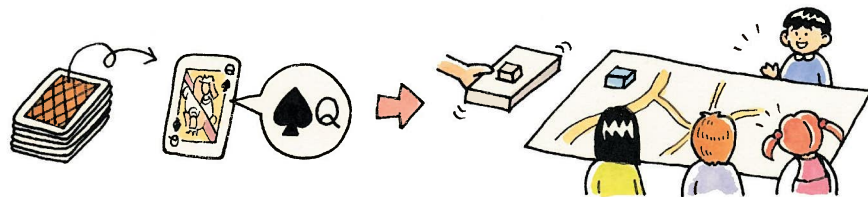
住みたい場所に色紙で敷地をつくり、「自分の家」を建てよう！
 続いて、自分の持ち駒の「建物パーツ」を自由に置いていこう！



敷地が重なったら、話し合いやじゃんけんで決めよう！

ステップ2

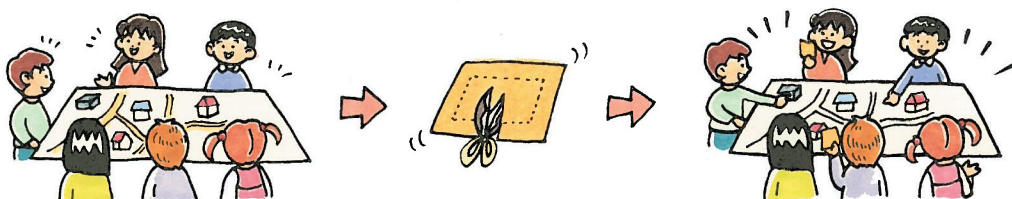
「まちの出来事くじ」を引こう！（21ページも見てね！）
 順番に「くじ」を引いて、ゲームを進めよう！



ステップ3

自分たちで考えて進めてみよう！

- ★まちに足りないものはあるかな？新しく「くじ」をつくってみよう！
- ★いろいろなテーマに挑戦してみよう！（次のページを参考にしよう。）



★こんなテーマにも挑戦!

★**挑戦テーマ1** 意見^{いけん}を調整^{ちようせい}!? 議会^{ぎかい}をつくろう!

まちができてくると、いろいろな人の意見^{いけん}が出てきます。
 地域^{ちいき}ごとにグループに分け^わ、議員^{ぎいん}を選んで議会^{ぎかい}を開こう!
 新しいルールはみんな^{あたら}で決めよう!

★**挑戦テーマ2** まちのキャッチフレーズ^{かんが}を考えよう!

どんなまちにしたいかな?
 みんなでまちのキャッチフレーズ^{かんが}を考えよう!

キャッチフレーズに
 ふさわしい
 まちなかな?

★**挑戦テーマ3** どんなまち!? となりのまちから訪問者^{ほうもんしゃ}!

となりまち^{ほか}（他のクラスや学校^{がっこう}で作ったまち）の人たち^{ひと}と
 交流^{こうりゆう}することになりました。どんな風^{ふう}にまちを紹介^{しょうかい}する?

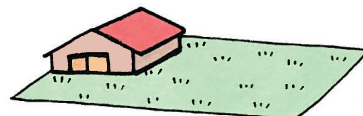
★ゲームの進め方^{すす}のヒント：～こんな方法^{ほうほう}があるよ～

方法1 ^{ほうほう} : ゲーム用地図^{ようちず}（22～23ページ）からゲーム^{はじ}を始める。

方法2 ^{ほうほう} : ゲーム用地図^{ようちず}に先生^{せんせい}が学校^{がっこう}をつくってからゲーム^{はじ}を始める。



方法3 ^{ほうほう} : さらに昔^{むかし}から住^すんでいる人^{ひと}の家^{いえ}や農地^{のうち}を何ヶ所^{なんかしよ}か^{はじ}つ^{はじ}めて始める。



どんなまちになったかな?
 テーマや進め方次第^{すす}で、いろいろなまちになるね。

まちに必要^{ひつよう}なものは
 そろっているかな?