本一覧表は、**民間活用による事業の基本計画等の内容が決定し、発注に向けた具体的なスケジュールが概ね確定した事業**について、公募条件等に対する意見・提案や多くの事業参加者の確保等を期待し、公表するものです。

分類…①ソフト事業、②施設整備·管理運営事業(ハード事業)、③公有財産利活用事業、④その他内部管理事務

N	Ю.	掲載日	所管局	事業名	分類	事業概要	スケジュール(予定)	民間事業者に期待する事項	施設等の住所	備考	連絡先
	1	令和4年6月1日	市民文化局	区役所等庁舎整備 推進事業	2	支所を含めた川崎区全体の機能・ 体制の検討と併せ、大師地区複合 施設・田島地区複合施設の効果 的・効率的な施設整備・運営に向	R6:指定管理者公募開始 R6、7:整備事業者契約締結 指定管理者公募開始 R7、8:指定管理者協定締結	・設計、建設、維持管理の一括発注による施設の高品質化、コストダウン、民間事業者が有するノウハウによる運営・維持管理を見据えた整備・複合化による相乗効果を発揮する効果的・効率的な運営	大師支所:川崎区東 門前2-1-1 田島支所:川崎区鋼 管通2-3-7	R7.04情報更新	区政推進課 担当:林、佐藤 044-200-2023 25kusei@city.kawa saki.jp
	2	令和5年12月4日	経済労働局	中央卸売市場北部市場機能更新	2	機能の更新を行う。加えて、機能更	R6:事業者の公募 R7:落札者の決定、事業契約、事 業着手(環境影響評価、調査・ 設計等)	・財政負担を削減する効率的・効果的な施設の整備・維持管理等に係る提案・市場規模適正化等の結果生じた余剰地(床)を活用した収益事業と付加価値提供の提案など	宮前区水沢1-1-1	R6.10情報更新	中央卸売市場北部市 場 担当:熊谷、柿﨑 044-975-2225 28hokan@city.kaw asaki.jp
	3	令和7年8月27日		新川崎・創造のもりの機 能更新事業	2	1~1ベーション拠点整備基本計画し	R6:基本計画策定 R7:事業者公募·選定 R8~9:設計 R9以降:建設工事 R11:開業予定	・民間事業者が有するノウハウ、ネットワークを活用したイノベーション創出のエコシステム構築に繋がる施設整備、運営・新川崎・創造のもりの既存の施設や公園との連携・一体性の視点による、利便性や地域の魅力を高めるアイデア・その他、財政負担を削減するための提案・助言		R7.08情報更新	イノベーション推進部 担当:苗倉、小野 044-200-2407 28innova@city.kaw asaki.jp

44	令和6年4月18日	教育委員	図書館の管理・運営事 業		図書館における貸出・閲覧サービス の向上のために、自動車文庫やカウ ンター業務等の取組を実施している	R4:1市民館・図書館の管理・連宮の考え方」を策定 R5:図書館設置条例の改正 R6:橘分館の指定管理者公募、 図書館条例の改正	・民間ノウハウやマンパワーを活用 し、多様なニーズへの対応や未利用 者へのアプローチを行い、利用満足 度の向上 ※川崎図書館、中原図書館、高 津図書館、多摩図書館は、指定 管理者制度を導入する施設の対 象外とする。	市立図書館所在地	R7.04情報更新	生涯学習推進課 担当:関 044-200-1806 88syogai@city.kaw asaki.jp
63	令和6年4月18日	教育委員会事務局	市民館の管理・運営事業	2	教育文化会館・市民館・分館において、市民の自主的・主体的な学びを支援していくため、学級・講座やイベント等を実施・開催している。	R5: 中氏路条例の以上 R6: 由原市民館・亨津市民館・	・民間ノウハウやマンパワーを活用 し、多様なニーズへの対応や未利用 者へのアプローチを行い、利用満足 度の向上	市民館所在地	R6.04情報更新	生涯学習推進課 担当:野崎 044-200-1806 88syogai@city.kaw asaki.jp
6	令和6年4月18日	経済労働 局 教育委員 会事務局	労働会館施設改修整備 教育文化会館再整備事 業	2	教育文化会館の市民館機能を労働会館へ移転する。 移転後の管理・運営は指定管理 考制度を導入する。	R3:サリンテインク調査美施 R3~4:基本・実施設計 R5:整備事業者公募 R6~8:工事 R7:指定管理者公募	・施設を活用した収益事業の実施	労働会館:川崎区富 士見2-5-2 教育文化会館:川崎 区富士見2-1-3	R6.10情報更新	労働雇用部 担当: 箕輪 044-200-2271 28roudou@city.kaw asaki.jp 生涯学習推進課 担当: 横田 044-200-1806 88syogai@city.kaw asaki.jp