

「プロボノ」とは、職業上の経験・知識・専門スキルを生かした、新しいスタイルの社会貢献活動です。
川崎市では、2017年にプロボノ体験企画「プロボノチャレンジKAWASAKI」と
プロボノコミュニティにつながる「川崎プロボノ部」を開催しました!

かわさきプロボノ2017 報告会

プロボノで地域貢献 ～川崎スタイル～

本業で培った経験やスキルを活かして地域活動や文化活動を応援する
「プロボノ」をテーマに、事例紹介を通して、実際の参加者の声をお届けします。
2018年、ジモト川崎で新しい地域貢献を始めたいと思っているみなさま、
新しい自分を試してみたいみなさまにとって、たくさんのヒントが詰まったイベントです。



川崎プロボノ部

プロボノチャレンジ
KAWASAKI 2017



日 時: 2018年 **2月17日** (土)
14:00~16:00 (開場13:45)

会 場: **カルッツかわさき 中会議室2・3**
(川崎市スポーツ・文化総合センター)
川崎市川崎区富士見1-1-4
JR川崎駅・京急川崎駅より徒歩15分または、
川崎駅東口バスターミナルよりバス5分「教育文化会館前」

対 象: ● 地域貢献活動に関心を持つ企業・団体・個人の方
● プロボノプロジェクトにご関心のある方
● 地域活動に取り組むNPO・地域団体

参加費: 無料

定 員: **50名** (要事前申込・先着順) ※申込方法については裏面をご覧ください。



主催:  **川崎市**
KAWASAKI CITY

企画・運営:  **KAWASAKI Shimin Shikin**
一般財団法人 かわさき市民しきん

KAWASAKI PRO BONO 2017

かわさきプロボノ2017 報告会

プロボノで地域貢献 ～川崎スタイル～

3年度目を迎えた川崎のプロボノの報告会を行います。

2018年 **2月17日**(土)
14:00～16:00
(開場13:45)

カルツツかわさき 中会議室2・3
(川崎市スポーツ・文化総合センター)

プログラム1 講演～プロボノを継続するには～

今までのご経験、プロボノコミュニティの運営を通して得られた知見をもとに、プロボノワーカー、NPO・地域団体の双方が切磋琢磨しながら成長し、ハッピーになるヒントをお話いただきます。

【講師】水谷 衣里 氏 (株式会社 風とつばさ代表)

大学在学中から地域づくり活動やNPO支援に関わる。大学院卒業後、UFJ総合研究所(現:三菱UFJリサーチ&コンサルティング株式会社)にて、ソーシャルセクター・市民公益活動に関する政策立案やコンサルティングに従事。ソーシャルファイナンス・社会的インパクト投資・コミュニティ投資といったソーシャルセクターの資金還流や、ソーシャルアントレプレナー(社会起業家)養成・ソーシャルビジネスの経営支援といった、課題解決の実践者・支援者の創出・育成に携わる。同時に公益信託世田谷まちづくりファンドにおける、新しい伴走型助成プログラムの創出に携わる。また課題解決の当事者と、それを支える周囲のサポーターによって形成されるプロボノコミュニティの運営にも関与する。



プログラム2 プロボノ経験談

2017年に繰り広げられたプロボノ活動の様子を参加者の生の声でご紹介!
「どんな人がプロボノしているの?」「仕事と両立できる?」「支援を受けたNPOは本当にハッピー?」
プロボノワーカーと、支援を受けた川崎市内のNPO・地域団体に登壇いただき、団体の課題解決に向けて行った活動内容や成果、経験談をお話いただきます。

《登壇予定》

プロボノチャレンジKAWASAKI 2017 & 川崎プロボノ部の参加者



プログラム3 ワークショップ

川崎ならではのプロボノを一緒に考えるミニワークショップを行います。
プロボノ経験者、未経験者、地域団体、運営者も含め、交流しながら、これからのプロボノについて考えてみましょう。

参加申込みはこちら [参加費無料/要事前申込み]

FAX **044-872-9327** インターネット <http://bit.ly/20180217probono>



お名前

メールアドレス

当てはまるものを
選択してください

プロボノ活動への参加に興味がある

プロボノプログラムの運営に興味がある

プロボノ活動による支援を受けてみたい

その他()

お問合せ

プロボノチャレンジ事務局(一般財団法人かわさき市民しきん内)

TEL:044-873-4586 E-mail:probono@shimin-shikin.jp

川崎市 市民文化局コミュニティ推進部 協働・連携推進課

TEL:044-200-2167 E-mail:25kyodo@city.kawasaki.jp