

NVIDIA・慶應大から学ぶ、未来をつくる **量子×AI** の世界

量子プログラミング 体験講座 2026

量子プログラミング演習

量子×AI 特別レクチャー

研究者キャリアトーク



2026年 **4月3日 FRI** | **13:00-18:00**

■ 対象者 高校生・大学生（高専生、専門学校生等含む）

- ※ プログラミング未経験の方も参加できますが、PythonやScratchなど簡単なプログラミング経験があると、講座内容をより深く楽しめます。不安な方には、事前学習をご案内します。
- ※ 2026年3月に中学校を卒業する学生也大歓迎です。
- ※ 保護者の方もお観覧いただけます。

■ 定員 20名（参加費無料）

- ※ 申込多数の場合は川崎市内に在住または市内の学校に在学している学生を優先した上で抽選により決定します。

■ 場所 かわさき新産業創造センター AIRBIC

（JR新川崎駅から徒歩10分、鹿島田駅から徒歩15分）

■ 申込締切 3月20日(金)まで

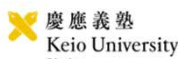
- ※ 参加者の決定通知は3月27日頃までにお送りします。

詳細はこちら



主催

COI-NEXTサステナブル量子AI研究拠点（SQAI）
新川崎サテライト（NVIDIA、慶應義塾大学、川崎市）



問い合わせ先

川崎市経済労働局イノベーション推進部
TEL：044-200-2973
Mail：28innova@city.kawasaki.jp

量子プログラミング体験講座とは？

量子プログラミングを通して、量子コンピューターの仕組みを楽しく学べるプログラムです。講師は、アクセラレーテッドコンピューティングの世界的なリーダーNVIDIA（米国）と、最先端研究を牽引する慶應義塾大学の研究者・技術者が務めます。さらに今回は、話題の「量子×AI」をテーマとした特別レクチャーも予定しています。

本プログラムは、未来の科学を体感できる貴重な機会です。科学技術分野への興味を育み、将来のキャリアや進路に向けてこのチャンスをあなたの第一歩にしてください！

プログラム (予定)

- 量子コンピューターとは？
- 量子プログラミング演習
- 量子×AIスペシャルレクチャー（産業技術総合研究所/(株)デンソー 門脇正史氏）
- 研究者によるキャリアトーク（NVIDIA・産総研）
- 講師との交流会

イベント詳細 ・ 申込方法

以下ページにあるWebフォームからお申し込みください。(3/20まで)

<https://www.city.kawasaki.jp/280/page/0000183205.html>

※ 保護者の観覧を希望される場合はWebフォームにご記入ください。

※ 定員を超える場合、抽選により参加者を決定します。

参加者の決定通知は3月27日頃までにお送りします。



注意事項

写真・動画撮影について

- ・ 下記について、ご承諾をお願いします。承諾いただけない場合は、講座開始までに事前にお知らせください。
 - 講義中、写真や動画の撮影を行う可能性があること。
 - 主催者で、これらの写真・動画を、PR等のために許可なく使用すること。

禁止事項について

- ・ 講座参加中の個人を特定できるような写真や動画（顔と氏名がセットで写っているようなもの）や、講座中に知り得たセンシティブな個人情報を参加者が公開することを禁止します。

その他

- ・ 主催者の故意または過失によらないトラブルによる損害については主催者は一切責任を負いません。
- ・ 応募時に入力いただいた情報は、新川崎・創造のもりに関する事業の運営のために使用し、他の目的では使用しません。

主催者 紹介



NVIDIAは、アクセラレーテッドコンピューティングのパイオニアです。NVIDIAが1999年に発明したGPUは、PCゲーム市場の成長を促進し、コンピューターグラフィックスを再定義しました。また、現代のAI時代を牽引し、各種産業のデジタル化を後押ししています。



新川崎・創造のもりに立地する「K2タウンキャンパス」は、慶應義塾大学の先導的研究施設であり、主に理工学系の研究室が入居し、同大学の研究者や大学院生等が利用しています。量子コンピューターの研究を始め、様々な研究プロジェクトを展開しています。

川崎市では、市内全域での量子分野におけるイノベーションの創出を図る「量子イノベーションパーク」の実現に向けて、その中核となる新川崎・創造のもりの機能更新を進めています。

