



NECレッドロケッツ  
こが さりな  
**古賀 紗理那** 選手

©NEC RED ROCKETS



川崎フロンターレ  
わきざか やすと  
**脇坂 泰斗** 選手

©KAWASAKI FRONTALE

# 「守れ! 矢上川ワールド探検隊」

魚・鳥・矢上川の生き物がすみ続ける未来へGOGO5!!!

 最近よく耳にする「SDGs」(エスディーゼズ)って?

SDGsは「Sustainable Development Goals : 持続可能な開発目標」の略で、これからもずっと、よりよい世界であり続けるために、2030年までに達成を目指す世界共通の17の目標です。



制作：木月小学校、中原区役所  
協力：NECレッドロケッツ、  
川崎フロンターレ、  
矢上川で遊ぶ会

# 矢上川クイズ

## すこるくのルール

- 用意するもの
- サイコロ
- 参加者分のコマ (好きなものでOK)

## ルール説明

- サイコロを振り、出た数だけコマを進めよう
- 止まったマスのクイズを間違えたら1回休み
- 順位は参加者全員がゴールした順番で決定
- 準備ができたら、矢上川を探検してゴールを目指そう

中原区を流れる矢上川。矢上川にまつわるクイズに答えて源流からゴール（鶴見川との合流）を目指そう！

覚えておいて目指せ！  
矢上川マスター！

このクイズは、矢上川について学習を行う木月小学校と中原区役所が、「矢上川で遊ぶ会」の調査を基に、共同で制作しました！  
矢上川のことをもっと知りたくなったら、会のHPをチェック！  
協力：NECレッドロケット、川崎フロントターレ、矢上川で遊ぶ会



矢上川で遊ぶ会HP

## スタート



矢上川源流 (宮前区大蔵)

フロンタウン さぎぬま

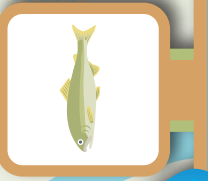
## ボーンスタイズ

- 正解なら1マス進む**
- ボーンズ Q1** 矢上川で見ることのできる野草の中で食べられる野草はどれでしょう？  
①ブタクサ ②ワルナスビ ③タンポポ
- ボーンズ Q2** 矢上川にはいない魚はどれでしょう？  
①アユ ②ウナギ ③黒デメキン
- ボーンズ Q3** 矢上川でも見ることのできる頭から背中が青くてお腹がオレンジ色の鳥は何でしょう？  
①カルガモ ②カワウ ③カワセミ
- ボーンズ Q4** 昭和13年の川のはらんにによって枯れてしまった木は？  
①リンゴ ②モモ ③ミカン

**Q1** 矢上川の全体の長さは約何km？  
①7km ②13km ③43km

**Q2** 矢上川の流域面積は約何km<sup>2</sup>？  
①25.2km<sup>2</sup> ②235km<sup>2</sup> ③1,240km<sup>2</sup>

**Q4** 矢上川で見ることのできる魚は約何種類？  
①10種類 ②20種類 ③30種類  
正解したら **52** に挑戦



**Q5** 矢上川で見ることのできる鳥は約何種類？  
①30種類 ②50種類 ③70種類以上  
正解したら **63** に挑戦

**Q6** 矢上川の下流は元々くねくねでしたが、まっすぐにする工事をしました。それはいつ頃？  
①明治 ②大正 ③昭和  
正解したら **64** に挑戦



**Q7** 下水道をつくり水を処理するようになったのはいつ頃？  
①大正 ②昭和 ③平成



**Q8** 矢上川で遊ぶときに着るものは？  
①ライズジャケット ②ライフジャケット ③ラッシュユージョウケット

**Q3** 矢上川で見ることのできる植物は約何種類？  
①50種類 ②100種類 ③150種類以上  
正解したら **65** に挑戦



**Q9** ライフジャケットを忘れて家に帰る5マス戻る

ゴール (合流)

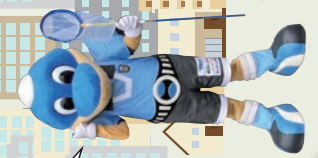
ゴールまでのマス数

① : ② : ③ : ④ : ⑤ : ⑥ : ⑦ : ⑧ : ⑨ : ⑩ : ⑪ : ⑫ : ⑬ : ⑭ : ⑮ : ⑯ : ⑰ : ⑱ : ⑲ : ⑳ : ㉑ : ㉒ : ㉓ : ㉔ : ㉕ : ㉖ : ㉗ : ㉘ : ㉙ : ㉚ : ㉛ : ㉜ : ㉝ : ㉞ : ㉟ : ㊱ : ㊲ : ㊳ : ㊴ : ㊵ : ㊶ : ㊷ : ㊸ : ㊹ : ㊺ : ㊻ : ㊼ : ㊽ : ㊾ : ㊿



加瀬水処理センター

矢上川は昔よくはらんを起こして、人の手で今の形になったんだ  
NECレッドロケット マスコットキャラクター **STEEDY** ©NEC RED ROCKETS



川で遊ぶときは大人の人と一緒に安全に気を付けて楽しもう！  
川崎フロントターレ マスコットキャラクター **ふるん太** ©KAWASAKI FRONTALE