

# 幸区ボッチャ大会 審判ルールブック

- コートの大きさ 縦 6m×横 3m ボックスは赤・青各1つ
- チーム人数 1チーム3人(キャプテン1名含む)(障がい者が参加の場合、アシスタントが入る場合あり)
- 用具 ボッチャの用具(ボール等)は大会側が準備した物に限る
- 審判 出場チーム同士で行うセルフジャッジ制とする  
スポーツセンター職員が補助につく

## ●競技方法

1. コートレイアウトのように投球ボックスは、2つに分ける。
2. 各チームのキャプテンがジャンケンをして赤、青を決める。
3. 赤サイドは左のボックスへ、青サイドは右ボックスへ。
4. 自サイドの投球ボックス内は、自由に移動できる。  
1ゲーム2エンドで行う。
5. ランプを使用する場合アシスタントは、3人の中の1名がアシスタントを兼ねても良い。しかし、ランプを使用する選手が投球する際、アシスタントはコート内を見てはいけない。

## ●ゲームの始まり

### 【1エンド】

1. 赤サイドの選手がジャックボールを投げる。  
※ 赤サイドのジャックボールがアウトになった場合、青サイドがジャックボールを投げる。
2. ジャックボールを投球した選手がカラーボールを投げる。  
※ カラーボールがアウトになった場合、プレーエリアで停止するか、全て投げきるまで投げる。
3. 青サイドの選手がカラーボールを投げる。  
※ カラーボールがアウトになった場合、プレーエリアで停止するか、全て投げきるまで投げる。
4. ジャックボールに遠いサイドの選手がボールを投げる。  
※ ジャックボールに赤・青のボールが密着している場合、後に投げたサイドがボールを投げる。
5. 両サイドとも6球投げ終わったら審判が得点を発表する。

※ 残っているボールを「投げない」と判断した場合、審判に申告することでアウトボールとして処理する。

6. エンド終了時に審判がジャックボールを回収し、審判の合図で自サイドのボールを回収に行く。

## 【2エンド】

1. 青サイドがジャックボールを投球する。

※ 青サイドのジャックボールがアウトになった場合、赤サイドがジャックボールを投げる。

2. 以下【1エンド】の繰り返し。

## ●ゲームの終了

2エンドの合計得点で勝敗を決める。

同点の場合は、タイブレイクを行う。

### タイブレイク(1球勝負)

同点だった場合は、ターゲットボックス中央のクロス(十字)にジャックボールを配置し、各チーム1球ずつ投球してジャックボールにより近いボールを投球した方を勝者とする。双方のキャプテンがじゃんけん、勝ったチームを先行とする。同距離の場合は先行チームから再度ボールを投げる。二球目を投げる選手はチーム内の任意の選手とする。

## ●点数の数え方

- ・ ジャックボールに最も近いボールを投球したサイドには、相手サイドの最も近いボールよりも、ジャックボールに近いボール1個につき1点が与えられる。負けたサイドは0点となる。
- ・ ジャックボールに赤・青のカラーボールが密着(同距離)している場合は、密着している数だけ点数として数える。

赤1個、青1個が密着していた場合、赤1点－青1点

赤2個、青1個が密着していた場合、赤2点－青1点

## ●補足ルール

- ・ カラーボールの接地面がコートラインに触れるかプレーエリア外に出た場合はアウトとしてプレーに影響がない場所に移動する。
- ・ 2球目以降、ジャックボールがラインに触れるかプレーエリア外に出た場合

は、クロス(コート中心)に置く。

- ・ ジャックボールに赤・青のボールが密着している場合、後に投げたサイドがボールを投げる。
- ・ カラーボールは1エンドにつき、1人2球投げることとする。
- ・ キャプテンは1エンド1回、審判にボール確認の申告をし、コート内でボール位置の確認をすることができる。

## ●ペナルティ

- ・ 審判はペナルティをした場合、何のペナルティをしたのか選手に伝える。(ラインを踏んで投球した場合、投球後に「ラインを踏んで投球したのでペナルティです」と伝える。)
- ・ 各チームペナルティ1回目は注意、2回目以降は、1ペナルティにつき1点を試合終了後に相手サイドの合計得点に加点する。
- ・ ペナルティは1エンドごとに清算される。

### ペナルティに該当する行為

- ・ ラインを踏んで投球した→投球されたボールは有効とする。
- ・ 指定された場所以外への移動 ・相手チームへの妨害(暴言含む)
- ・ コート内への立ち入り ・その他審判がペナルティと判断したとき

## ●予選リーグの順位について

2エンドの合計得点で勝敗を決める。

予選リーグの順位の決定方法は以下とする

1. 勝数の大きい順
2. 得失点差の大きい順
3. 得点の大きい順
4. 直接対決での勝利チーム

同点の場合は、タイブレイクとして、代表1名によるファイナルショットで勝敗を決める

立入禁止エリア

立入禁止エリア

立入禁止エリア



ジャックボール無効ゾーン

赤サイド移動可

赤サイド  
投球ボックス

赤サイド移動可

青サイド  
投球ボックス

青サイド移動可

青サイド移動可