



Q-discovery

Kawasaki

参加
無料

量子体験で 自分の可能性を広げよう

量子を感じる 2日間の高校生向け体験学習プログラム

日時

3.26木.27金 13:00~17:30

2日間参加必須

場所

かわさき新産業創造センター AIRBIC
(川崎市幸区新川崎7番7号)

参加対象
定員30名

下記のいずれかに当てはまる方で、ノートPCの持参及び基本的なPC操作が可能な方

- ・高等学校に在学中の方
- ・高校生年代の方(2007年4月2日~2010年4月1日生まれの方)
- ・2026年3月に中学校を卒業する方

※申込多数の場合、川崎市に在住・在学の方を優先とした抽選となります。

Q-discoveryとは？

「量子って難しそう、、、」から「量子ってなんか面白そう」「意外に身近！」に考えが変わる、高校生向けの体験学習プログラムです。

量子の性質をザックリ理解し、既に世の中で実用化されている「量子アニーリング方式」と将来性豊かな「量子ゲート方式」の二つの量子コンピューター方式を学習します。必要最低限の知識を体験重視で学習するから、ITの知識が無くても誰でも学べます。学んだ仲間と一緒に、量子コンピューターが将来の何に役立つか想像してみよう。量子に関する職業が将来のあなたの候補になるかも！

詳細・お申し込みは
こちら



申込締切
3月6日(金)

初めて量子に触れる人も楽しく学べる 3つの工夫

「わかるかも！」を感じる初学者向け学習コンテンツ

量子の専門知識が無くても理解できるよう、身近な例えや視覚的な教材を用意。「難しそう！」から「わかるかも！」に変わる瞬間を体験できます。

手触り感たっぷりのプログラミング体験

量子シミュレーターを使った実践演習と、実際に量子回路を動かす体験をします。理論だけではなく、実際に手を動かすことで、量子プログラミングについて理解を深めることができます。

「使えそう！」を体感するアイデアソン

身近な課題を量子技術で解決するアイデアを考案。チームで協力しながら、量子コンピューターの実用性を体感し、未来の可能性を探ります。

Day1 3月26日(木)

量子の基礎と体験学習

量子の基礎学習の段階から自分の手を動かし、実際にシミュレーターを使いながら、量子コンピューターの基本的な原理を学べます。

難しい数式は使わず、視覚的に理解できる教材で「量子ってこういうことか！」を体験できます。

Day2 3月27日(金)

量子体験の続きとアイデアソン

量子の基礎をもう一步学んだ後、身近なテーマをもとに、量子技術が私たちの生活にどう役立つかを考え、アイデアを深めます。

チームで課題を設定し、量子コンピューターを使った解決策を発表するアイデアソンを実施します。

お申込みについて

下記URLからエントリーフォームにアクセスの上、お申込みください

<https://jellyware.jp/q-discovery/>

申込締切

2026年3月6日(金)

参加者決定通知

3月中旬予定

会場アクセス

かわさき新産業創造センターAIRBIC

川崎市幸区新川崎7番7号

- JR「新川崎駅」西口より市営バスにて「杉山神社入口」下車 徒歩約2分
- JR横須賀線「新川崎駅」より徒歩約10分
- JR南武線「鹿島田駅」より徒歩約15分



注意事項

写真・動画撮影について

下記について、ご承諾をお願いします。

◇イベント中、写真や動画の撮影を行う可能性があること

◇主催者がこれらの写真・動画をPR等のために許可なく使用すること

※ご承諾頂けない場合は、イベント開始までにその旨を主催者である川崎市 (28innova@city.kawasaki.jp) までお知らせください。

禁止事項について

イベント参加中の個人を特定できるような写真や動画(顔と氏名がセットで映っているようなもの)やイベント中に知り得たセンシティブな個人情報を参加者にて公開することを禁止します。

その他

◇主催者の故意又は過失にならないようなトラブルによる損害については、主催者は一切責任を負いません

◇応募時に入力いただいた情報は、新川崎・創造のもりに関する事業の運営のために使用し、他の目的では使用しません

中学生のための

茨城大学
Ibaraki University

TIS
TIS INTEC Group

川崎市
KAWASAKI CITY

量子プログラミング入門講座

～ゲームで解き明かす量子のヒミツ～



開催日時

2026

3.30 月

13:00～16:00

本イベントの
ポイント!

- ・ ゲームとプログラミングで楽しく量子の世界を体験
- ・ タブレットやスマートフォンを使った“手を動かす”体験イベント
- ・ 茨城大学の先生やTIS社の技術者がやさしく解説！科学が苦手でも安心

会場

かわさき新産業創造センター AIRBIC (川崎市幸区新川崎7番7号)

参加対象

中学校に在学中の方で、タッチパネル機能のあるタブレット又はスマートフォンをご持参できる方

※2026年3月に中学校を卒業する方も参加いただけます

※タブレット、スマートフォンのいずれかの電子機器をご持参ください

(量子アクションパズルアプリを使用するため、アプリが追加可能な電子機器をご用意ください)

定員20名

参加費

無料

主催

茨城大学、TIS株式会社、川崎市

問合せ先

川崎市経済労働局イノベーション推進部
TEL: 044-200-2973 e-mail: 28innova@city.kawasaki.jp

プログラムについて

目的

茨城大学の先生やTIS社の技術者とともに、ゲームやプログラミング体験を通じて量子コンピューターや科学を楽しく学んでいただき、科学技術分野を目指すきっかけとしていただくプログラムです。

内容(予定)

- 量子アクションパズルゲームを活用した体験学習
- 量子プログラミングソフトを活用した体験学習
- 量子コンピュータに関する講義

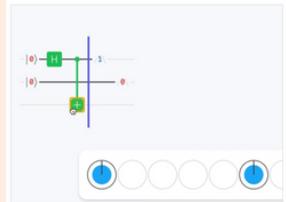
量子アクションパズルゲーム

大阪大学 藤井啓祐教授が考案し、TIS社が開発した「QA²」を使用します



量子プログラミングソフト

TIS社が開発した量子回路シミュレーションソフト「Qniverse」を使用します



応募期間

2026年3月16日(月)締切

参加者決定通知

2026年3月18日(水)予定

申込方法

下記URLのエントリーフォームからお申し込みください。

<https://logoform.jp/form/FUQz/1367167>

※申込多数の場合、川崎市に在住・在学の方を優先とした抽選となります



エントリーフォーム

注意事項

(写真・動画撮影について)

- 下記について、ご承諾をお願いします。
 - イベント中、写真や動画の撮影を行う可能性があること。
 - 主催者で、これらの写真・動画を、PR等のために許可なく使用すること。
- 承諾いただけない場合は、講座開始までにその旨を28innova@city.kawasaki.jpまでお知らせください。

(トラブルについて)

主催者の故意または過失によるトラブルによる損害については主催者は一切責任を負いません。

(禁止事項について)

イベント参加中の個人を特定できるような写真や動画（顔と氏名がセットで写っているようなもの）や、イベント中に知りえたセンシティブな個人情報を参加者にて公開することを禁止します。

(個人情報について)

応募時に入力いただいた情報は、新川崎・創造のもりに関する事業の運営のために使用し、他の目的では使用しません。

主催者紹介（川崎市を除く）



茨城県水戸市などに主要キャンパスを有する1949年創立の国立総合大学です。

教育学部では、中学校における量子コンピュータに関するカリキュラムの検討に着手しており、教育学部附属中学校での試行的な授業実践等に取り組んでいます。



国内大手の総合ITサービス企業として、50年以上にわたり幅広い産業をITの力で支えています。

量子コンピュータの分野では、大阪大学の純国産量子コンピュータの共同研究や、量子回路シミュレーターの開発などを推進しています。

ACCESS

かわさき新産業創造センター AIRBIC

1階会議室1~4

川崎市幸区新川崎7番7号

- JR「川崎駅」西口より市営バスにて「杉山神社入口」下車 徒歩約2分
- JR横須賀線「新川崎駅」より徒歩約10分
- JR南武線「鹿島田駅」より徒歩約15分



NVIDIA・慶應大から学ぶ、未来をつくる 量子×AI の世界

量子プログラミング 体験講座 2026

量子プログラミング演習

量子×AI 特別レクチャー

研究者キャリアトーク



2026年 4月3日 FRI | 13:00-18:00

■ 対象者 高校生・大学生（高専生、専門学校生等含む）

- ※ プログラミング未経験の方も参加できますが、PythonやScratchなど簡単なプログラミング経験があると、講座内容をより深く楽しめます。不安な方には、事前学習をご案内します。
- ※ 2026年3月に中学校を卒業する学生も大歓迎です。
- ※ 保護者の方もご観覧いただけます。

■ 定員 20名（参加費無料）

- ※ 申込多数の場合は川崎市内に在住または市内の学校に在学している学生を優先した上で抽選により決定します。

■ 場所 かわさき新産業創造センター AIRBIC

(JR新川崎駅から徒歩10分、鹿島田駅から徒歩15分)

■ 申込締切 3月20日(金)まで

- ※ 参加者の決定通知は3月27日頃までにお送りします。

詳細はこちら



問い合わせ先

川崎市経済労働局イノベーション推進部

TEL : 044-200-2973

Mail : 28innova@city.kawasaki.jp

主催

COI-NEXTサステナブル量子AI研究拠点（SQAI）
新川崎サテライト（NVIDIA、慶應義塾大学、川崎市）



量子プログラミング体験講座とは？

量子プログラミングを通して、量子コンピューターの仕組みを楽しく学べるプログラムです。講師は、アクセラレーテッドコンピューティングの世界的なリーダーNVIDIA（米国）と、最先端研究を牽引する慶應義塾大学の研究者・技術者が務めます。さらに今回は、話題の「量子×AI」をテーマとした特別レクチャーも予定しています。

本プログラムは、未来の科学を体感できる貴重な機会です。科学技術分野への興味を育み、将来のキャリアや進路に向けてこのチャンスをあなたの一歩にしてください！

プログラム (予定)

- 量子コンピューターとは？
- 量子プログラミング演習
- 量子×AIスペシャルレクチャー（産業技術総合研究所/（株）デンソー 門脇正史氏）
- 研究者によるキャリアトーク（NVIDIA・産総研）
- 講師との交流会

イベント詳細 ・申込方法

以下ページにあるWebフォームからお申し込みください。(3/20まで)

<https://www.city.kawasaki.jp/280/page/0000183205.html>

※保護者の観覧を希望される場合はWebフォームにご記入ください。

※定員を超える場合、抽選により参加者を決定します。

参加者の決定通知は3月27日頃までにお送りします。



注意事項

写真・動画撮影について

- 下記について、ご承諾をお願いします。承諾いただけない場合は、講座開始までに事前にお知らせください。
 - 講義中、写真や動画の撮影を行う可能性があること。
 - 主催者で、これらの写真・動画を、PR等のために許可なく使用すること。

禁止事項について

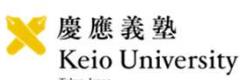
- 講座参加中の個人を特定できるような写真や動画（顔と氏名がセットで写っているようなもの）や、講座中に知り得たセンシティブな個人情報を参加者が公開することを禁止します。

その他

- 主催者の故意または過失によらないトラブルによる損害については主催者は一切責任を負いません。
- 応募時に入力いただいた情報は、新川崎・創造のもりに関する事業の運営のために使用し、他の目的では使用しません。



NVIDIAは、アクセラレーテッドコンピューティングのパイオニアです。NVIDIAが1999年に発明したGPUは、PCゲーム市場の成長を促進し、コンピューターグラフィックスを再定義しました。また、現代のAI時代を牽引し、各種産業のデジタル化を後押ししています。



新川崎・創造のもりに立地する「K2タウンキャンパス」は、慶應義塾大学の先導的研究施設であり、主に理工学系の研究室が入居し、同大学の研究者や大学院生等が利用しています。量子コンピューターの研究を始め、様々な研究プロジェクトを展開しています。

川崎市では、市内全域での量子分野におけるイノベーションの創出を図る「量子イノベーションパーク」の実現に向けて、その中核となる新川崎・創造のもりの機能更新を進めています。

